

**LEMBAR HASIL PENILAIAN
SEJAWAT SEBIDANG atau PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Karya Ilmiah : Mengungkap Nilai Penentuan Harga Jual Virtual Item Game Avabel Online: Studi Fenomenologi
 Nama Penulis : Bambang Haryadi, Andi Hery
 Jumlah Penulis : 2
 Status Pengusul : Penulis I dan Koresponden
 Identitas Jurnal : a. Nama Jurnal : Jurnal Ilmiah Bisnis dan Ekonomi Asia
 b. ISBN / ISSN : 2620-875X
 c. Vol, no, thn : Vol.17 , No.1 , 2023
 d. Penerbit : STIE Asia
 e. DOI Artikel : <https://doi.org/10.32815/jibeka.v17i1.1053>
 f. Url Artikel : <https://jurnal.stie.asia.ac.id/index.php/jibeka/article/view/1053>
 g. Terindeks di : Sinta 3, DOAJ, EBSCO, CrossRef, Google Scholar, Garuda, dan ISJD

Kategori Publikasi : Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
Jurnal(beri tanda √ yang dipilih)

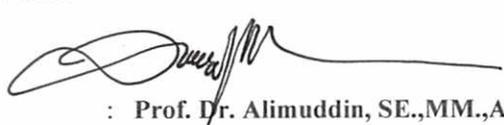
HASIL PENILAIAN (Peer Review) :

| No | Komponen Yang Dinilai | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah | | | Nilai Akhir Yang Diperoleh *) |
|--------------------------------------|--|--|---|--|-------------------------------|
| | | Internasional / Bereputasi <input type="checkbox"/> | Nasional Terakreditasi <input checked="" type="checkbox"/> | Nasional (***) <input type="checkbox"/> | |
| 1 | Kelengkapan unsur isi artikel (10%) | | 2 | | 3 |
| 2 | Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%) | | 6 | | 2 |
| 3 | Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%) | | 6 | | 3 |
| 4 | Kelengkapan unsur dan kualitas penerbitan (30%) | | 6 | | 3 |
| Total | | | 20 | | 11 |
| Nilai Pengusul: 60% x 20 = 12 | | | | | |

Catatan Penilaian oleh Reviewer

| | |
|--|--|
| Kelengkapan unsur isi karya | Karya ini sudah dilengkapi dengan berbagai unsur yang dipersyaratkan dalam paper, mulai dari abstrak, sampai kesimpulan, serta referensi. |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan | Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui nilai-nilai di balik penentuan harga jual virtual item. Alat analisisnya menggunakan metode kualitatif berupa pendekatan fenomenologi. Pendekatan tersebut dipilih karena peneliti membutuhkan kedalaman untuk mengungkap realita di balik fenomena tersebut. Informan dalam penelitian yaitu pelaku usaha dan pelanggan virtual item. |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi | Objek penelitian gam online menjadi hal yang menarik dan lagi viral dan belum banyak dijadikan objek penelitian. Penulis sekaligus menjadi informan dalam penelitian ini karena juga menjadi pemain game online |
| Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit | Karya ini telah sesuai dengan unsur sebuah artikel dan dipublikasikan pada penerbit terakreditasi Sinta dan berkualitas. |
| Indikasi plagiasi | 9% SIMILARITY INDEX |
| Kesesuaian bidang ilmu | Penelitian tentang penentuan harga jual ini mendasarkan pada keilmuan akuntansi manajemen disandingkan dengan permainan era milenial |

Makassar, 9 Maret 2023
REVIEWER 2



Nama : Prof. Dr. Alimuddin, SE., MM., Ak
 NIP : 195912081986011003
 Unit Kerja : FEB Universitas Hasanuddin

**LEMBAR HASIL PENILAIAN
SEJAWAT SEBIDANG atau PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Karya Ilmiah : Mengungkap Nilai Penentuan Harga Jual Virtual Item Game Avabel Online: Studi Fenomenologi
 Nama Penulis : Bambang Haryadi, Andi Hery
 Jumlah Penulis : 2
 Status Pengusul : Penulis I dan Koresponden
 Identitas Jurnal : a. Nama Jurnal : Jurnal Ilmiah Bisnis dan Ekonomi Asia
 b. ISBN / ISSN : 2620-875X
 c. Vol, no, thn : Vol.17 , No.1 , 2023
 d. Penerbit : STIE Asia
 e. DOI Artikel : <https://doi.org/10.32815/jibeka.v17i1.1053>
 f. Url Artikel : <https://jurnal.stie.asia.ac.id/index.php/jibeka/article/view/1053>
 g. Terindeks di Sinta 3, DOAJ, EBSCO, CrossRef, Google Scholar, Garuda, dan ISJD

Kategori Publikasi : Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi
 Jurnal(beri tanda yang dipilih) Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi

HASIL PENILAIAN (Peer Review) :

| No | Komponen Yang Dinilai | Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah | | | Nilai Akhir Yang Diperoleh *) |
|--------------------------------------|---|--|---|---|-------------------------------|
| | | Internasional / Bereputasi <input type="checkbox"/> | Nasional Terakreditasi <input checked="" type="checkbox"/> | Nasional ***) <input type="checkbox"/> | |
| 1 | Kelengkapan unsur isi artikel (10%) | | 2 | | 2 |
| 2 | Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%) | | 6 | | 3 |
| 3 | Kecukupan dan kemutakhiran data/ informasi dan metodologi (30%) | | 6 | | 3 |
| 4 | Kelengkapan unsur dan kualitas penerbitan (30%) | | 6 | | 3 |
| Total | | | 20 | | 11 |
| Nilai Pengusul: 60% x 20 = 12 | | | | | |

| Catatan Penilaian oleh Reviewer | |
|---|--|
| Kelengkapan unsur isi karya | Paper mulai dari abstrak hingga kesimpulan dan referensi telah mengandung unsur yang lengkap dan sesuai pedoman jurnal. |
| Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan | Paper ini bertujuan untuk mengetahui nilai-nilai di balik penentuan harga jual virtual item di suatu gam online. Latar belakang hingga pembahasan dijelaskan dengan mendalam dan memadai. |
| Kecukupan dan kemutakhiran data/ informasi dan metodologi | Alat analisisnya menggunakan metode kualitatif berupa pendekatan fenomenologi. Pendekatan tersebut dipilih karena peneliti membutuhkan kedalaman untuk mengungkap realita di balik fenomena tersebut. Informan dalam penelitian yaitu pelaku usaha dan pelanggan virtual item. Penelitian terjun langsung dalam permainan sebagai pemain dan mencari tahu informasi secara langsung. Metodologi yang digunakan cukup mutakhir dan memadai. |
| Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit | Paper dimuat oleh jurnal yang memiliki reputasi baik. Jurnal terindeks SINTA 3, maka menjamin kelengkapan unsur dan kualitas penerbit. |
| Indikasi plagiasi | 9% SIMILARITY INDEX |
| Kesesuaian bidang ilmu | Paper ini sesuai dengan bidang kajian akuntansi biaya |

Malang, 23 Pebruari 2023

REVIEWER 1

Nama : Prof. Iwan Triuwono, SE.,Ak., M.Ec., Ph.D
 NIP : 196106301988021001
 Unit Kerja : FEB Universitas Brawijaya